

Innovative Technologies+ 2017 採択者一覧(1/ 2)

<登録順にて記載> 上段:採択技術・ビジネスモデル名 下段:採択者名 右列:区分
 技術の詳細についてはデジタルコンテンツEXPO2017 公式ウェブサイト内のページ
 (<http://www.dcxpo.jp/innovative-technologies>) よりご確認ください。

T01	流動床インターフェース：液体のように振る舞う砂を用いたインタラクションシステム	技術
	ものづくり大学 / 東京工業大学	
T02	ウェアラブル英会話教師 ELI	ビジネス モデル
	monom / 1-10 / 株式会社 博報堂プロダクツ	
T03	DAHLES - HoloLens 大規模同期 AR ライブシステム	技術
	株式会社ドワンゴ	
T04	TWINCAM: 全天球リアルタイム立体視テレプレゼンスシステム	技術
	首都大学東京 大学院システムデザイン研究科 / NTT コミュニケーション科学基礎 研究所 / 電気通信大学 / 豊橋技術科学大学	
T05	バーチャルプロダクション	技術
	東映トークン研究所 / 株式会社コンセプト	
T06	空中超音波による匂い環境制御	技術
	東京大学大学院 新領域創成科学研究科 複雑理工学専攻 篠田・牧野研究室	
T07	HangerON: ハンガー反射を用いたベルト型歩行操作コントローラ	技術
	電気通信大学 情報理工学研究科 情報学専攻 梶本研究室	
T08	バーチャルな加速感覚を付加する高臨場感 VR ヘッドセット	技術
	大阪大学 大学院情報科学研究科 / 明治大学 総合数理学部	
T09	シニア VR トレーニングサービス	ビジネス モデル
	大日本印刷株式会社	
T10	Clothreen	技術
	東京大学 苗村研究室 / 電気通信大学 小泉研究室	

Innovative Technologies+ 2017 採択者一覧(2/2)

＜登録順にて記載＞ 上段:採択技術・ビジネスモデル名 下段:採択者名 右列:区分

T11	GoThro	技術
	東京大学 苗村研究室 / 電気通信大学 小泉研究室	
T12	生活支援ロボット	技術
	トヨタ自動車株式会社	
T13	ランドロイド	技術
	セブン・ドリーマーズ・ラボラトリーズ株式会社	
T14	日本列島 VR	技術
	合資会社 VoxcellDesign	
T15	電子ペーパー「Prism」を使ったドレス	技術
	大日本印刷株式会社	
T16	無限階段	技術
	東京大学大学院 情報理工学系研究科 廣瀬・谷川・鳴海研究室	
T17	浮遊球体ドローンディスプレイ	技術
	株式会社 NTT ドコモ	
T18	b.g. ～メガネを知り尽くしたメガネスーパーにしかできないウェアラブル～	ビジネス モデル
	株式会社メガネスーパー / 株式会社 Enhancelabo	
T19	GNSS-LiDAR: ドローンによる 3D マッピング	技術
	早稲田大学 高等研究所	
T20	トイ・プラットフォーム toio	技術
	ソニー株式会社	